

## Normas para la elaboración del Póster Científico

### 5° Encuentro de Jóvenes Investigadores en el Estado de Aguascalientes

El póster científico es el resumen gráfico del trabajo científico, con él se pueden exponer un tema científico, un proyecto y/o los resultados de una investigación.

Su presentación debe ser atractiva, el contenido y objetivo claros, procurando ajustarse al tipo de audiencia para llamar su atención y motivarla para su lectura.

Debe existir equilibrio entre el texto y los gráficos, la presentación del contenido debe llevar una lógica visual que facilite su lectura; para ello, se pueden utilizar flechas o una numeración en las secciones que guíen la lectura. Los aspectos fundamentales son: informar lo sustantivo, enfatizar puntos principales, y cuidar la ortografía así como la redacción.

El texto debe ser claro y conciso, usar mayúsculas y minúsculas, aún en el título y subtítulos, y evitar subrayar; si se quiere resaltar texto se recomienda escribir con cursivas. Es conveniente utilizar sólo un tipo de fuente, de 36 puntos para el título, de 24 para subtítulos y de 20 puntos mínimo para el texto que describe el trabajo.

Lo realmente agradable de un póster es la variedad y color de las ilustraciones que puedan utilizarse. Por lo tanto deben cuidarse los contrastes de color, de preferencia utilizar dos o tres colores sobre un fondo claro. Las imágenes deben ser congruentes con el tema y de buena resolución. Pueden presentarse fotografías, gráficas y pinturas, radiografías y hasta tiras cómicas; el único límite real es la capacidad artística del autor. Lo anterior también añade interés al póster y atrae la atención de la audiencia.

El cartel deberá tener orientación vertical, de 110 cm de alto por 90 cm de ancho e incluir en la parte superior los logotipos de la Institución del estudiante y del asesor.

El material deberá presentarse con una secuencia lógica mediante el siguiente formato:

- a) Título
- b) Autor(es)-Institución
- c) Introducción: Problema y objetivo
- d) Metodología
- e) Resultados
- f) Conclusiones
- g) Referencias Bibliográficas

#### **Título:**

Reflejar el contenido del trabajo, ser claro y corto.

#### **Autores:**

Señalar los apellidos de los autores con las iniciales del nombre seguidos de la institución a la que pertenecen y programa educativo, sin grado académico. Estudiante en primer término y Asesor en segundo término.

#### **Introducción:**

Presentar el problema claramente, así como el objetivo general y, en su caso, la hipótesis.

#### **Metodología:**

Describir la muestra o población estudiada y los tipos de métodos utilizados.

#### **Resultados:**

Expresar los principales resultados de acuerdo a los datos obtenidos.

#### **Conclusiones:**

Expresar los principales conocimientos adquiridos y resaltar la aportación e importancia de la investigación.

#### **Referencias Bibliográficas:**

Si es necesario, se mencionarán las referencias bibliográficas más importantes del estudio, de acuerdo a las normas para citar.

#### **Entrega y exposición de los carteles:**

- El póster debe entregarse en un archivo PDF directamente en el Departamento de Apoyo a la Investigación de la UAA, o bien, a través de correo electrónico a la siguiente dirección: [lortega@correo.uaa.mx](mailto:lortega@correo.uaa.mx), a más tardar el **12 de octubre de 2016** a las **12:00 pm**.

- El comité coordinador montará los carteles en el lugar de exposición: **Hotel “Marriott” Área Foyer.**
- Las mamparas estarán clasificadas por área de conocimiento.
- La exposición de los carteles dará comienzo de manera simultánea el **miércoles 26 de octubre del año en curso a las 9:00 am.**
- El alumno tendrá un tiempo de **10 minutos** para la exposición de su cartel (incluyendo sesión de preguntas y respuestas).
- El alumno deberá mostrar dominio del tema, sintaxis expresiva, así como claridad y pertinencia de respuesta a las preguntas, elementos que se considerarán para la evaluación.
- Los carteles podrán ser desmontados de su mampara después de las 15:00 hrs. del miércoles 26 de octubre.